



Fiktives Gespräch bei Blizzard

(Quelle: <http://www.wowdetox.com/>)

Blizzard-Mitarbeiter: „Wow! World of Warcraft war SO erfolgreich für uns, aber kommen die Leute nicht vielleicht doch mal zum Ende?“

Blizzard-Chef: „Haha, nein. Wir bringen eine Erweiterung raus! Wir werden dafür sorgen, dass alle items veraltet sind und sie sich die Zähne ausbeißen müssen für weitere 10 level. Wenn sie die Spitze erreicht haben, werden sie noch mehr Instanzen abzuleisten haben, um noch mehr coole items zu ergattern. Wir werden die Instanzen so langwierig und hart gestalten, dass nur die treuesten Verlierer in der Lage sein werden, sie in unzähligen Stunden zu bewältigen.“

Blizzard- Mitarbeiter: „Erweiterung? Brilliant, Sir! Aber was ist, wenn sie die geschafft haben? Haben sie dann World of Warcraft gewonnen?“

Blizzard-Chef: „Wieder falsch. Wir werden sie dazu bringen, sich unermesslich viele Stunden zu plagen, um zu Ruhm und Ehre zu gelangen, damit sie die Instanzen überhaupt betreten dürfen. Dann müssen sie sich das Hirn zermartern für Gold, um Reparaturen und Ausrüstungsgegenstände finanzieren zu können für die raids. Dann, wenn sie jede Sekunde ihrer freien Zeit geopfert haben, um endlich und ein für alle Mal die coolen items zu ergattern, bringen wir eine neue Erweiterung heraus!! Bwahahaha!! Wir können dies immer und immer wieder tun, bis unsere Spieler an Altersschwäche oder Erschöpfung sterben. Wir können neue Spieler anlocken, weil unsere treuesten Süchtigen die Kunde verbreiten werden, wie furchterregend World of Warcraft ist, weil sie inzwischen 24/7 spielen und sich trotzdem einsam fühlen. Wir können auch ein paar Halbberühmtheiten anheuern, für uns Werbung zu machen. Hölle, wir können veröffentlichen was wir wollen mit all dem Geld, das wir mit dieser Milchkuh verdient haben.“

Blizzard- Mitarbeiter: „Was ist mit den Leuten, die sich darüber aufregen, dass dieses Spiel süchtig macht oder was ist mit der Regierung, die World of Warcraft verbieten will?“

Blizzard-Chef: „Pffft! Mit einem Krieg, der Wirtschaft im Keller und der verreckenden Umwelt? Wer kümmert sich um Spiele wie World of Warcraft? Die Leute sind viel zu sehr damit beschäftigt, sich über Spiele Sorgen zu machen, die zeigen, wie einem das Hirn rausgeblasen wird, um auf ein MMORPG zu schauen! Außerdem können wir immer noch den Spielern die Schuld geben, ich meine... es zwingt sie schließlich keiner, auf ihren Stühlen kleben zu bleiben, oder? Es ist doch egal, ob World of Warcraft altbekannte psychologische Tricks anwendet. Der Durchschnittsmensch kann die Mechanismen im Spiel gar nicht durchschauen und begreift gar nicht, dass er es hier letztendlich mit einer gigantisch gesteuerten Spielmaschine zu tun hat – die Spieler lechzen nach der eventuellen Möglichkeit auf ein gedroptes item. Ich meine, es sind süße kleine Elfen... wen kümmert es?“

Blizzard- Mitarbeiter: „Wow, Sie sind ein Genie, Sir!“

Blizzard-Chef: „Nun, deshalb machen wir die fette Kohle.“